GUILLAUME LE MENÉ

Product Designer (UX/UI)

En recherche d'un poste de
Product Designer (UX/UI)

Portfolio: g-lemene.com
g.lemene.design@gmail.com
(+33) 06 59 85 18 26

Formation

2024
Formation stratégie UX pour le développement de jeux vidéo
Formation autours des stratégies de l'implantation des process UX dans les entreprises de jeux vidéo.
Formation de Célia Hodent (the gamer's brain)

2023
The process of designing intuitive UI
Expérience utilisateur et production d'interfaces utilisateur appliquées au développement de jeux.
Formation de David Candland (Halo, Destiny ...)

2022
Masterclass psychologie cognitive et jeu vidéo
Expérience utilisateur et sciences cognitives appliquées au développement de jeux.
Formation de Célia Hodent (the gamer's brain)

2021
Master International Design Strategy
En alternance au Centech de Montréal
Formation centrée autour de l'entreprenariat.
Emplois en Alternance en tant que designer intégré dans les entreprises de l'incubateur Centech.

2019
Bachelor Interaction design
l'École de design Nantes Atlantique

Expérience

Septembre 2021 - Aujourd'hui (Paris - Lyon)
Kylotonn: KT Racing Designer UX
Test Drive Unlimited Solar Crown
Design UX holistique et intégration UI sur *Test Drive Unlimited Solar Crown (Jeu de course MMO)*.
Design de features en collaboration directe avec les équipes UX, UI, game-design et développement. Conception et maintien du design system. Design itératif en accord avec les analyses de playtests durant le développement du jeu.

Avril 2021 - Septembre 2021 (Paris)
Renault Technocentre Designer UX-UI stagiaire
Équipe Renault Experience Vision
Recherche en Design UX pour les affichages tête haute des véhicules 7 à 10 ans en amont de la production.

2019-2021 (Montréal)
Flare Systems Designer UX/UI
Refonte UX et UI, conception d'interfaces, création et prototypage de nouvelles fonctionnalités et gestion du design pour *Firework*, un moteur de recherche pour les équipes de cyber-sécurité des institutions, analysant en permanence le dark, deep et clear web.

2020 (Montréal)
Hookmotion Designer UX/UI
Design UX-UI de *TableMotion*, une solution de sécurité anti-fraudes pour les casinos permettant de suivre en temps réel le déroulé de parties de black-Jack en utilisant l'IA et la computer vision pour détecter les cartes mises en jeu.

2018 (Amiens)
Webreathe Designer UX-UI stagiaire
Design UX-UI d'une carte interactive en temps réel couplée à une interface de gestion pour *Webreathe*. Une start-up spécialisée dans la gestion des foules appliquée aux réseaux de transports à l'aide de caméras 3D miniaturisées.

Langues

Anglais TOEIC: 990/990
Écrit et oral courant.

Français
Lange natale

Compétences

Design
UX Design
UI Design
Prototypage
Graphisme
Motion Design
Prototypage 3D
Modélisation 3D

Softskills
Méthodes agiles
Curiosité technique
Aisance à l'oral
Prise d'initiatives
Curiosité artistique
Capacité de synthèse

Logiciels
Adobe XD, Figma Expert.
Adobe Suite Expert.
After Effects Avancé
Blender Intermédiaire
Substance Intermédiaire
Unreal Engine Débutant

Centres d'intérêt
Arts visuels
Jeux vidéo
Video et photographie
Théâtre d'improvisation
Rock progressif